**INFORME SEGUNDO PARCIAL**

Andres Felipe Restrepo López

Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

Universidad de Antioquia

2023

**Informe sobre proceso del trabajo de informática 2.**

-Como primer paso se procede a jugar eothello para poder entender su forma de jugar y cuáles son las reglas en acción, para poder ir ideando los pasos a seguir para idear las clases necesarias para poder desarrollar el juego.

Gráfico de burbujas

Descripción generada automáticamente

-El día de hoy 25/102023, procedí ha realizar un adelanto de algunas clases que tengo pensado implementar en el desarrollo del juego todo esto lo realicen en el main para realizar pruebas, eventual mente en próximos avances organizare mejor el archivo y desarrollare las condiciones para que las fichas funcionen con la normativa correcta del juego. En el momento he creado los principales cascarones de las siguientes clases:

**-Tablero:** Esta clase esta enfocada principalmente en la forma del tablero su principal atributo es una matriz en este caso de 8\*8.

**-Jugador:** Los principales atributos de esta clase son el puntaje, que muestra cuantas fichas tiene el jugador en el tablero actualmente.

El color, que esta relacionado con la forma de la ficha, en este caso las blancas están relacionadas con un” \*” y las negras con un “- “.

El nombre, en el cual se guarda el respectivo nombre del jugador.

**-Juego:** Esta clase desarrolla como tal el juego, sus principales atributos son:

Dos instancias de la clase Jugador: **Jugador jugador1,** **Jugador jugador2**, las cuales contienen la información de la clase jugador ya mencionado anterior mente.

Una instancia de la clase Tablero: **Tablero tablero,** la cual me permite ver reflejado los distintos movimientos realizados por los usuarios.

Tengo planeado implementar dos clases más, una llamada menú, la cual gestiona un menú principal de juego y otra clase llamada archivo, la cual permite almacenar y acceder al historial de puntajes de los jugadores.

Mas adelante, continuare creando las normas para que el juego funcione correctamente.

Anexo en el repositorio de GitHub, los avances de hoy.